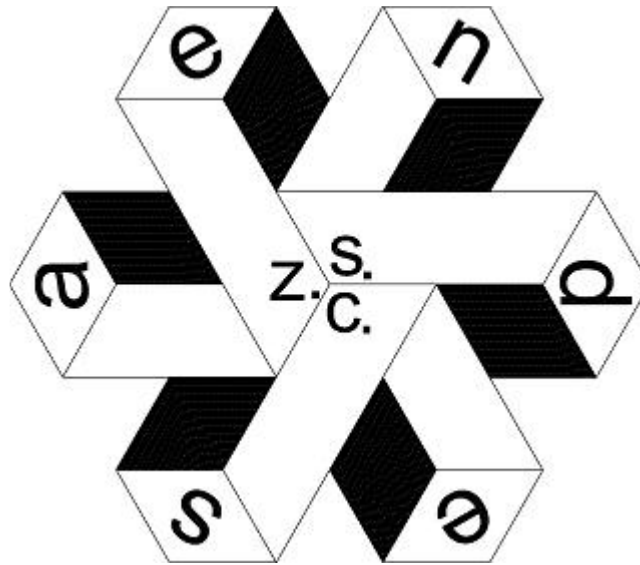


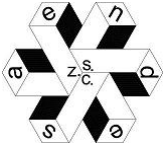
SCHAAKVERENIGING ZSC-SAENDE

Competitie Reglement



Competitie Reglementen ZSC-Saende

Versie augustus 2009

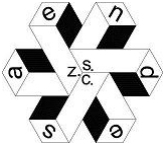


SCHAAKVERENIGING ZSC-SAENDE

Competitie Reglement

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
1. Inleiding	3
2. Klassieke Competitie	4
3. Snelschaak Competitie	6
4. Jeugd Competitie.....	7



SCHAAKVERENIGING ZSC-SAENDE

Competitie Reglement

1. Inleiding

Op alle partijen die worden gespeeld in het kader van één van de competities die door ZSC-Saende worden gehouden zijn de FIDE regels van het schaakspel van juli 2009, met enige uitzonderingen van toepassing.

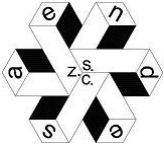
De uitzonderingen zijn:

Artikel 6.6(a): In tegenstelling tot dit artikel zal een partij niet meteen verloren worden verklaard wanneer één of beide spelers niet bij aanvang van de partij achter het bord zitten. Indien de wit speler niet aanwezig is mag de zwart speler de klok in gang zetten. Wanneer de zwart speler niet aanwezig is zal de wedstrijdleader of de witspeler de klok in gang zetten bij het begin van de wedstrijd. Pas wanneer er een uur is verstreken van een speler zonder dat er een zet door die speler is gedaan wordt de partij voor die speler verloren en voor de andere speler gewonnen verklaard.

Indien beide spelers niet aanwezig zijn zal de partij als niet gespeeld beschouwd worden.

Artikel 11: De puntentelling is voor de klassieke competities wezenlijk anders. Bij de rapid en snelschaak competities zijn de punten weliswaar 0 bij verlies, 0.5 bij remise en 1 bij winst maar het relevante puntenaantal kan anders zijn dan de som van de bij de partijen behaalde punten.

In alle omstandigheden waarin dit reglement niet voorziet of waar dit tot evident onwenselijke situaties leidt beslist het bestuur.



SCHAAKVERENIGING ZSC-SAENDE

Competitie Reglement

2. Klassieke Competitie

Inleiding

Dit reglement betreft de regels conform welke de indelingen en ranglijsten van ZSC-Saende met betrekking tot de klassieke competitie tot stand zal komen.

De klassieke competitie, dat wil zeggen de competitie met speeltempo 36 zetten in anderhalf uur + 15 minuten (met verkorte speeltijd optie voor jeugdleden), wordt gespeeld in twee perioden die elk zijn eigen perioderanglijst kent. Daarnaast wordt er een seizoensranglijst gemaakt over beide perioden heen waaruit de clubkampioenen komen.

Puntentelling

Als basis voor de puntentelling wordt aan iedereen een waarderingscijfer gegeven die gelijk is aan de rating delen door 100. Bij spelen is de basis het waarderingscijfer van de tegenstander (R_t), bij niet spelen het eigen waarderingscijfer (R_e). R_e en R_t worden voor elke ranglijst opnieuw bepaald voor alle voorgaande ronden: voor de R_e en R_t van een partij uit een vorige ronde worden de R_e en R_t gebruikt zoals die na de laatste ronden berekend zijn.

De uitslag van een gespeelde partij wordt als volgt in de standen verwerkt:

- Winst $\rightarrow R_t + 10$
- Remise $\rightarrow R_t$
- Verlies $\rightarrow R_t - 10$

Niet-spelen geeft de volgende waarderingen:

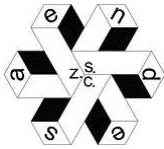
- Vrije ronde $\rightarrow R_e + 3$
- Extern $\rightarrow R_e + 3$
- Pub-Officerschap $\rightarrow R_e + 3$
- Afwezig $\rightarrow R_e - 1$ voor de eerste keer
 \rightarrow Voor elke volgende keer een half punt minder
 \rightarrow Met als minimum $R_e - 8$

Met betrekking tot de afwezigheid wordt er per periode afgeteld terwijl voor de seizoensranglijst één keer wordt afgeteld.

De punten worden eerst per ronde bepaald op twee decimalen, dan gesommeerd en tenslotte afgerond op een heel puntenaantal.

De ranglijst wordt bepaald door de leden op aflopend puntenaantal te sorteren. Om voor een prijs en/of titel in aanmerking te komen dient er een minimum aantal partijen te zijn gespeeld welke gelijk staat aan 40% van het aantal ronden in de betreffende periode (Winter of Zomerkampioenschap) voor periodeprijzen en 40% van het aantal ronden in het seizoen voor de seizoensprijzen, waaronder het clubkampioenschap

Clubkampioen is diegene die na afloop van de competitie het hoogste puntenaantal heeft, behoudens het direct voorgaande. Bij een gelijk puntenaantal wordt er een match gespeeld tenzij de



SCHAAKVERENIGING ZSC-SAENDE

Competitie Reglement

betreffende leden besluiten de titel te delen. Waar een lid een match verkiest en de ander(en) niet bereid zijn een match te spelen vervalt de titel aan de eerste.

Indeling

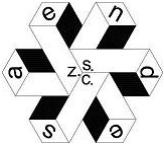
De indeling geschied op basis van "Rating naar TPR": Er wordt eerst een lijst gemaakt op basis van de TPR (en voorzover er minder dan vijf partijen gespeeld zijn door een lid op basis van een gemiddelde van rating en TPR) en op basis van deze volgorde wordt er gepaard met de volgende beperkingen:

- Maximaal twee dezelfde paringen per periode
- Maximaal vier dezelfde paringen per seizoen
- Eenzelfde paring kan pas weer negen ronden later plaatsvinden (bijv. paring in ronde 10 dan kan de paring weer in ronde 19 voorkomen) [Ronden tussen gelijke paring = 8].
- Eenzelfde paring kan pas weer voorkomen indien beide spelers minimaal vijf andere tegenstanders hebben gehad [Partijen tussen gelijke paring = 5].
- Maximale kleurscore van -2 en 2
- Maximale kleurreeks van 2

Groepen

ZSC-Saende kent naast de periode en clubkampioenen ook winnaars van ratingprijzen. De ratingklassen waarvoor prijzen worden gegeven worden aan het begin van elk seizoen bepaald en zijn voor 2009-2010 als volgt:

- Groep A (geen prijs) - Begin rating \geq 1800
Groep B - $1500 \leq$ Begin rating $<$ 1800
Groep C - Begin rating $<$ 1500



SCHAAKVERENIGING ZSC-SAENDE

Competitie Reglement

3. Snelschaak Competitie

Inleiding

Dit reglement betreft de regels conform welke de indelingen en ranglijsten van ZSC-Saende met betrekking tot de snelschaak competitie tot stand zal komen.

De snelschaak competitie, dat wil zeggen de competitie met speeltempo 5 minuten per partij per persoon, wordt gespeeld op drie avonden die elk een afzonderlijk toernooi van 13 ronden zijn, te weten:

1. Laatste vrijdag van het jaar
2. Goede vrijdag
3. Een vrijdag tegen het einde van het seizoen

Puntentelling

Elk toernooi is de puntentelling:

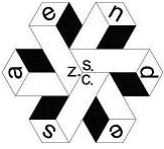
- Winst -> 1
- Remise -> ½
- Verlies -> 0

Elk toernooi kent zijn eigen winnaars en de eerste ronde zal traditioneel een prijzencircus zijn.

Voor het algemene snelschaakkampioenschap worden de twee beste toernooiresultaten van ieder lid bij elkaar opgeteld en dat geeft de ranglijst en de snelschaakkampioen over het betreffende seizoen.

Indeling

Indeling gebeurt in ieder toernooi conform “Zwitsers op rating”.



SCHAAKVERENIGING ZSC-SAENDE

Competitie Reglement

4. Jeugd Competitie

Inleiding

Dit reglement betreft de regels conform welke de indelingen en ranglijsten van ZSC-Saende met betrekking tot de jeugd competitie tot stand zal komen.

Puntentelling

De uitslag van een gespeelde partij wordt als volgt in de standen verwerkt:

- Winst -> 5
- Remise -> 3
- Verlies -> 1

Niet-spelen geeft de volgende waarderingen:

- Vrije ronde -> 3
- Afwezig -> 2

Indeling

De indeling geschied op basis van de rangorde en op basis van deze volgorde wordt er gepaard met de volgende beperkingen:

- Maximaal vier dezelfde paringen per seizoen
- Eenzelfde paring kan pas weer negen ronden later plaatsvinden (bijv. paring in ronde 10 dan kan de paring weer in ronde 19 voorkomen) [Ronden tussen gelijke paring = 8].
- Eenzelfde paring kan pas weer voorkomen indien beide spelers minimaal vijf andere tegenstanders hebben gehad [Partijen tussen gelijke paring = 5].
- Maximale kleurscore van -2 en 2
- Maximale kleurreeks van 2

Groepen

ZSC-Saende kent naast de jeugdkampioenen ook winnaars van groepsprizes op leeftijd. De leeftijd van een jeuglid per 1 januari vallend in het seizoen is bepalend als volgt

- Groep A -> 13 jaar en ouder (Geen groepsprize, alleen op basis van totale eindstand)
- Groep B -> 10, 11 en 12 jaar
- Groep C -> 9 jaar en jonger